

## Внеклассное мероприятие «СВОЯ ИГРА»

### Цели урока:

#### образовательные

— Проверка общего уровня эрудиции.

#### воспитательные

- привитие учащимся интереса к информатике;
- воспитание у учащихся духа соревновательности;
- воспитание коммуникабельности;
- развитие у учащихся умения работать в команде;
- умение высказывать своё мнение и прислушиваться к мнению других;
- воспитание уважения к сопернику;
- развитие чувства здорового соперничества.

#### развивающие

- Совершенствование умения грамотно излагать свои мысли;
- Работа над повышением грамотности речи учащихся;
- Развитие у учащихся смекалки и находчивости;
- Развитие у учащихся воли к победе.

**Идея урока:** в основу положена одноимённая игра телеканала “НТВ”.

Педагогические технологии:

лично ориентированная;  
информационно-коммуникационная;  
развивающего обучения.

### Правила игры “Своя игра”:

Игроки делятся на 2 команды.

Игра состоит из 3-х раундов и финала.

Игроки выбирают категорию и стоимость вопроса из разных разделов школьного курса информатики.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам двух раундов.

### Оборудование и материалы, необходимые для проведения мероприятия:

Компьютер;  
Мультимедийный проектор с экраном.

### План урока:

Вступительное слово учителя.

Оглашение правил игры.

Первый гейм “Приветствие команд”.

Второй гейм “Разминка”

Третий гейм “Своя игра”.

Подведение итогов игры и награждение победителей.

## ХОД УРОКА

### 1. Вступительное слово учителя

Добрый день, дорогие друзья!

Мы с вами в этом году пополнили наши знания по информатике и сегодня на уроке повторим изученный материал, познакомимся с новыми понятиями, с целью поднятия уровня своей цифровой грамотности.

Сегодня у нас урок в виде игры “Своя игра” и сейчас вы разделитесь на две команды.

### 2. Оглашение правил игры

Игра состоит из трех геймов. Команда, начинающая игру первой, выбирает категорию и стоимость вопроса.

### 3. 1-й гейм. “ПРИВЕТСТВИЕ КОМАНД”

### 4. 2-й гейм. “РАЗМИНКА”

Обмен вопросами между командами. Вопросы подготовлены заранее. На обдумывание – 30 сек. За верный ответ – 1 балл. Жюри может добавить баллы за интересный вопрос.

### 5. 3-й гейм. “СВОЯ ИГРА”

“Своя игра” (как у названия программы)). Основной раунд содержит 30 вопросов — 6 тем по 5 вопросов в каждой. Каждый вопрос темы имеет свою стоимость — от 100 до 500. Чем выше цена вопроса, тем он сложнее.

### 6. Подведение итогов и награждение победителей

Победившей команде я поставлю “5”. Вот и подошла к концу наша сегодняшняя игра. Надеюсь, вам удалось поднять уровень своей цифровой грамотности

Я желаю вам дальнейших успехов и удачи! Прежде чем вы покинете нас, я попрошу ответить на вопросы маленькой анкеты. (Приложение 1)

До встречи!

Приложение 1

## РЕФЛЕКСИЯ

Как ты оцениваешь сегодняшний урок?

1. отличное, интересное;
2. хорошее;

3. обычное;
4. скучное, бесполезное;

Что тебе понравилось?

---

---

---

Что тебе не понравилось?

---

---

---

Как ты считаешь, помог ли урок в такой форме поднять уровень цифровой грамотности?

1. да, помогло;
2. да, в некоторой степени;
3. нет, не помогло;

Какими на твой взгляд были вопросы?

1. трудные, сложные;
2. лёгкие, простые;
3. обычные;

Пожелания




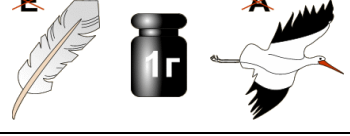

---

---

---

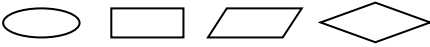
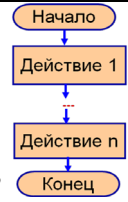
## Подбор заданий к «Своей игре»

I раунд

Тема	Стоимость	Вопрос
Устройство ПК	100	Это устройство ПК для вывода на бумагу числовой, текстовой и графической информации (принтер)
	200	Это устройство служит для обработки информации и управления работой всего компьютера (процессор)
	300	Это устройство ввода используется в портативных компьютерах вместо манипулятора (мыши) (сенсорная панель)
	400	Как называют внутреннее устройство компьютера? (архитектура)
	500	Главными характеристиками ПК являются объём внутренней памяти, разрядность и ... (тактовая частота)
Шутки компьютерщиков	100	Что такое «подмышка»? (Коврик под мышью)
	200	Закончите числовым значением компьютерный анекдот: Программист просит у друга денег в долг: «Одолжи рублей 1000 до завтра, ну или для круглого счета...» (1024 руб.)
	300	Как заканчивают компьютерщики поговорку «Семь бед – один ...» (RESET)
	400	Как компьютерщики воспринимают пакет апельсинового сока? (Как Zip-файл кучки апельсинов)
	500	Как звучит «компьютерный заговор» против вирусов? («W W W» три раза – не моя зараза!)
Ребусы	100	 (курсор)
	200	 (дискет)
	300	 (дискет)
	400	 (программист)
	500	 (модем)
Единицы измерения	100	Назовите наименьшую единицу измерения информации (бит)
	200	Перечислите единицы измерения информации в порядке возрастания (бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт, терабайт, петабайт...)
	300	? Кбайт = 2048 байт (2 Кбайт = 2048 байт)
	400	Переведите в байты 20 бит (20 бит = 2,5 байт)
	500	Во сколько раз 1 гигабайт больше 1 мегабайта? (в 1024 раза)
Тексты	100	Каким может быть выравнивание текста в текстовых редакторах? (по левому краю, по правому краю, по центру, по ширине)

	200	Какие параметры можно менять у шрифта? (тип, размер, начертание, цвет)
	300	Какие списки можно использовать при форматировании текста? (маркированный, нумерованный, многоуровневый)
	400	В процессе создания документов с помощью текстового редактора могут быть допущены орфографические и пунктуационные ошибки. Как называют средство исправления этих ошибок? (проверка правописания или орфографический контроль)
	500	Международный стандарт кодирования текстовых символов, который отводит на каждый символ два байта (Unicode)
Кнопочки	100	Как удалить символ справа от курсора? (Delete)
	200	Какой символ вставляет в текст клавиша {Enter}? (конец абзаца)
	300	Назначение клавиши Num Lock (включение/выключение дополнительной клавиатуры, цифровой)
	400	Если при наборе текста все буквы отображаются прописными, то это означает, что нажата клавиша ... (Caps Lock)
	500	Что происходит при нажатии клавиши Print Screen? (снимок экрана копируется в буфер обмена)

## 2 раунд

Тема	Стоимость	Вопрос
Алгоритмы	200	 Что это?
	400	 К какому типу алгоритмов относится данный алгоритм? (линейный, т.е. алгоритм, в котором команды выполняются в порядке их записи, последовательно друг за другом)
	600	Что такое СКИ? (Система команд исполнителя – все команды, которые может выполнять конкретный исполнитель)
	800	Что называют алгоритмом с ветвлением? (Ветвлением называется алгоритм, при котором в зависимости от выполнения некоторого условия совершается одна или другая последовательность команд)
	1000	Можно ли считать алгоритмом перечень обязанностей дежурного по классу, телефонный справочник, правило нахождения НОД нескольких чисел? (правило нахождения НОД нескольких чисел)
Файловая система	200	Какое максимальное количество символов может иметь имя файла в Windows? (255)
	400	При этой операции расположение файлов и папок на диске упорядочивается, а часто, за счет более компактного и экономичного их размещения, еще и экономится часть дискового пространства. (Дефрагментация)
	600	Правильно ли указано полное имя файла А:\Документы\Сочинения\Рефераты\Биология\Клетка.doc?

		 <p>(нет, нужно исключить папку Сочинения)</p>
	800	В каких случаях целесообразно выполнять архивацию? (для долговременного хранения или передачи файлов по компьютерным сетям)
	1000	Чем различаются полное и быстрое форматирование? (полное форматирование разбивает диск на дорожки и секторы, уничтожает все файлы на диске; а быстрое – производит лишь очистку каталога диска, сохраняя возможность восстановления файлов)
Графика	200	Как называется графическое изображение, минимальным элементом которого является пиксель (растровое)
	400	Как называется графическое изображение, которое формируется из графических примитивов? (векторное)
	600	Для чего используют группировку объектов? (чтобы несколько объектов, находящихся в разных слоях, преобразовать в единый объект)
	800	Каким геометрическим преобразованиям можно подвергнуть изображение в Paint? (изменение размера, поворот, наклон)
	1000	Что такое градиентная заливка? (при такой заливке интенсивность закраски может изменяться по длине, ширине или от центра объекта)
ПО	200	Два основных типа программного обеспечения (Системное и прикладное)
	400	Так называется пакет программ, управляющих работой компьютера, обеспечивающих связь между человеком и компьютером, а также запуск прикладных программ (операционная система)
	600	Какой статус имеют новые недоработанные версии программных продуктов? (свободно распространяемые)
	800	Для чего предназначена программа Fine Reader? (для оптического распознавания текстов)
	1000	Как одним словом можно назвать программу, дающую возможность обрабатывать текстовую, графическую, числовую, аудио- и видеoinформацию, а также работать в компьютерной сетях, не владея программированием. (Приложение)
Диалоговые панели	200	Это перечень значений, из которых следует выбрать щелчком одно нужное. Если он длинный, то имеет полосу прокрутки. (список)
	400	Он устанавливается и снимается щелчком мыши. Если он установлен, то отмечен «галочкой» (флажок)
	600	Когда элементов управления бывает так много, что они не уместятся в диалоговом окне, они делятся на разделы, которые называются ... (вкладки)
	800	Этот элемент представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ним поле (счётчик)
	1000	В это поле диалогового окна можно ввести информацию с клавиатуры (поле ввода или текстовое поле)

Так называется...	200	Что такое гипертекст? (текст, содержащий гиперссылки)
	400	Так называется изображение на экране монитора готового к работе компьютера (Рабочий стол)
	600	Специальная область памяти, в которой временно хранятся данные в процессе выполнения копирования или перемещения в различных приложениях (буфер обмена)
	800	Многопроводная шина, по которой передаются между компонентами компьютера данные, команды и сигналы управления в форме последовательностей электрических импульсов (магистраль)
	1000	Специальная программа, управляющая взаимодействием программ и приложений с устройством (Драйвер)

### 3 раунд

Тема	Стоимость	Вопрос
Количество информации	300	Почему вес одного символа при компьютерном наборе равен 8 бит? (так как мощность компьютерного алфавита равна 256 символов, то по формуле $N=2^i$ получаем $i=8$ )
	600	Какое количество информации получит второй игрок после первого хода первого игрока в игре крестики–нолики на поле 4 x 4? (4 бита)
	900	На улице несколько домов, сообщение о номере дома несёт 6 бит информации. Сколько домов на этой улице? (64 дома)
	1200	Подсчитать количество информации в тексте, если текст состоит из 20 строк по 40 символов, а мощность используемого алфавита – 128 символов. (70 байт или 5600 бит)
	1500	Племя Тумбо имеет 32-х символьный алфавит. Племя Юмбо использует 64-х символьный алфавит. Вожди племен обменялись письмами. Письмо племени Тумбо содержало 80 символов, а письмо племени Юмбо – 70 символов. Сравните объемы информации, содержащейся в письмах.( Объем письма пл. Тумбо – 400 бит и пл. Юмбо – 420 бит)
Вирусы	300	Они могут передавать свой код по компьютерным сетям и запускать его на компьютерах, подключённых к этой сети. (сетевые вирусы)
	600	Эти вирусы заражают файлы документов, например текстовых документов (Макровирусы)
	900	Эти антивирусные программы используются для периодической проверки компьютера пользователем, проверяются после запуска файлы и оперативная память на наличие вирусов и обеспечивается нейтрализация вирусов (антивирусные сканеры)
	1200	Эти антивирусные программы постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и обеспечивают проверку файлов в процессе их загрузки в оперативную память ( Антивирусные «сторожа»)
	1500	Вирус 2000 года с привлекательным названием.(ILOVEYOU)
Комбинации	300	Для чего нажимают любую букву на клавиатуре вместе с клавишей Shift? (чтобы нажатая буква была заглавной)
	600	Что происходит после нажатия комбинации клавиш Ctrl+Alt+Del? (загрузка операционной системы)
	900	Что происходит после нажатия комбинации клавиш Ctrl+V? (вставка фрагмента из буфера обмена)
	1200	Переключение клавиатуры с режима ввода латинских букв на режим русских букв и обратно может быть выполнено с помощью комбинации... (Alt+ Shift или Ctrl+ Shift)

	1500	Что происходит после нажатия комбинации клавиш Ctrl+P? (печать)
История	300	 Что это? (это приспособления, используемые для ввода информации в счётную машину - перфокарты)
	600	Когда были созданы первые компьютерные игры? (в 1950-1960 годах)
	900	Французский ученый Блез Паскаль в 1642 году приступил к созданию арифметической машины — механического устройства с шестернями, колёсами, зубчатыми рейками и т.п. Она умела "запоминать" числа и выполнять элементарные арифметические операции. Как называли эту машину? (Паскалина)
	1200	Когда произошла первая «эпидемия» компьютерного вируса?(В 1986 году)
	1500	Молодой офицер ВВС США Эдвард Робертс, инженер-электронщик, построил микрокомпьютер Альтаир. Почему этот компьютер вошёл в историю? (он имел огромный коммерческий успех и впервые массово использовался для домашнего применения)
Форматы	300	В 1999 году в Интернете впервые появились музыкальные файлы в таком формате (MP3)
	600	В чём разница между текстовыми форматами TXT и RTF? (TXT- только текст, а RTF сохраняет результаты форматирования)
	900	На чём основан метод сжатия JPEG? (отбрасывается «избыточная» для человеческого глаза информация, т.к. компьютер обеспечивает воспроизведение более 16 млн. цветов, а человек воспринимает около сотни цветов и оттенков)
	1200	Какие файлы сохраняются в формате PPT? (презентации)
	1500	Что можно сказать о файлах с расширением ZIP и RAR? (заархивированные файлы)
Учёные	300	 Схема устройства компьютера впервые была предложена в 1946 году этим американским ученым. Он сформулировал основные принципы работы ЭВМ, которые во многом сохранились и в современных компьютерах. Назовите учёного. (Дон фон Нейман)
	600	 Под его руководством в 1952 году построен компьютер БЭСМ-1 (большая электронная счетная машина) — на то время самая производительная машина в Европе и одна из лучших в мире. (Лебедев С.А.)
	900	Кто выдвинул идею создания программно управляемой счетной машины, имеющий арифметическое устройство, устройство управления, а также устройства ввода и печати в середине 19 века. (английский математик Чарльз Беббидж)
	1200	Кто впервые использовал перфокарты? (Герман Холлерит)
	1500	В её честь назван язык программирования (Ада Лавлейс)

### финал

тема	Вопрос
Информатика и театр	Название какого узла устройств ЭВМ частенько выкрикивают в театрах на хороших представлениях? (БИС – большая интегральная)



	схема)
Мистер Х	Он требует множество игрушек и примочек. Так и норовит задать дурацкий вопрос. Считает себя самым умным, но не может обойтись без папы и мамы. Тронь пальцем – он и заведется. Жалуется на нехватку памяти. Любит, когда с него сдувают пылинки и протирают спиртом. Всегда мечтает попасть в сети. (Персональный компьютер)
Информатика и кулинария	Какое «аппетитное» устройство есть у ПК? (блок питания)
Пословицы и поговорки	<pre> graph TD     Start([начало]) --&gt; Decision{роса есть?}     Decision -- да --&gt; Action[косить]     Action --&gt; Decision     Decision -- нет --&gt; Action2[идти домой]     Action2 --&gt; End([конец]) </pre> <p>(Коси, коса, пока роса. Роса долой, и мы домой.)</p>
Оригинально	FRM – это оригинальный формат некоторой программы. Какой? (системы компьютерного черчения КОМПАС)
Перевод с английского	Название «Компьютер» знают все, а что в переводе с английского означает «to compute»? (производить вычисления)
Премьера	В 1963 году Дуглас Энгельбарт впервые продемонстрировал публике “бабушку” всех сегодняшних этих устройств, походившую на большой утюг на двух деревянных колесиках (Компьютерная мышь)